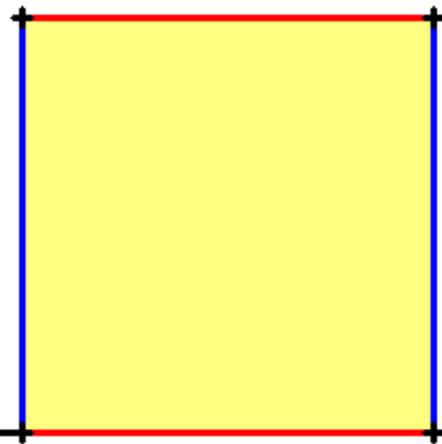




## Schrägbild eines Würfels

1.) Wir zeichnen eine horizontale Grundlinie.

2.) Wir zeichnen die Grundfläche des Körpers in originaler Größe in der Draufsicht von oben, also hier ein Quadrat.



Regeln:

1. Alle Linien parallel zur Grundlinie bleiben auch im Schrägbild parallel zur Grundlinie und in der Größe unverändert.  
Hier **rot** gezeichnet!

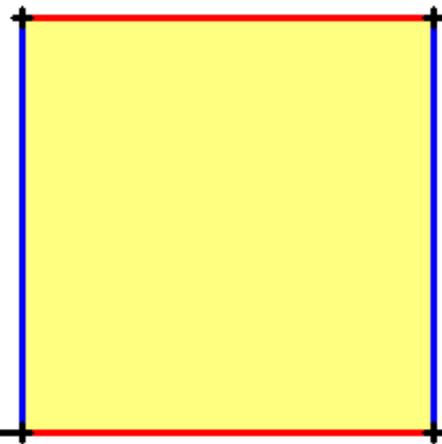
Grundlinie



## Schrägbild eines Würfels

1.) Wir zeichnen eine horizontale Grundlinie.

2.) Wir zeichnen die Grundfläche des Körpers in originaler Größe in der Draufsicht von oben, also hier ein Quadrat.



Regeln:

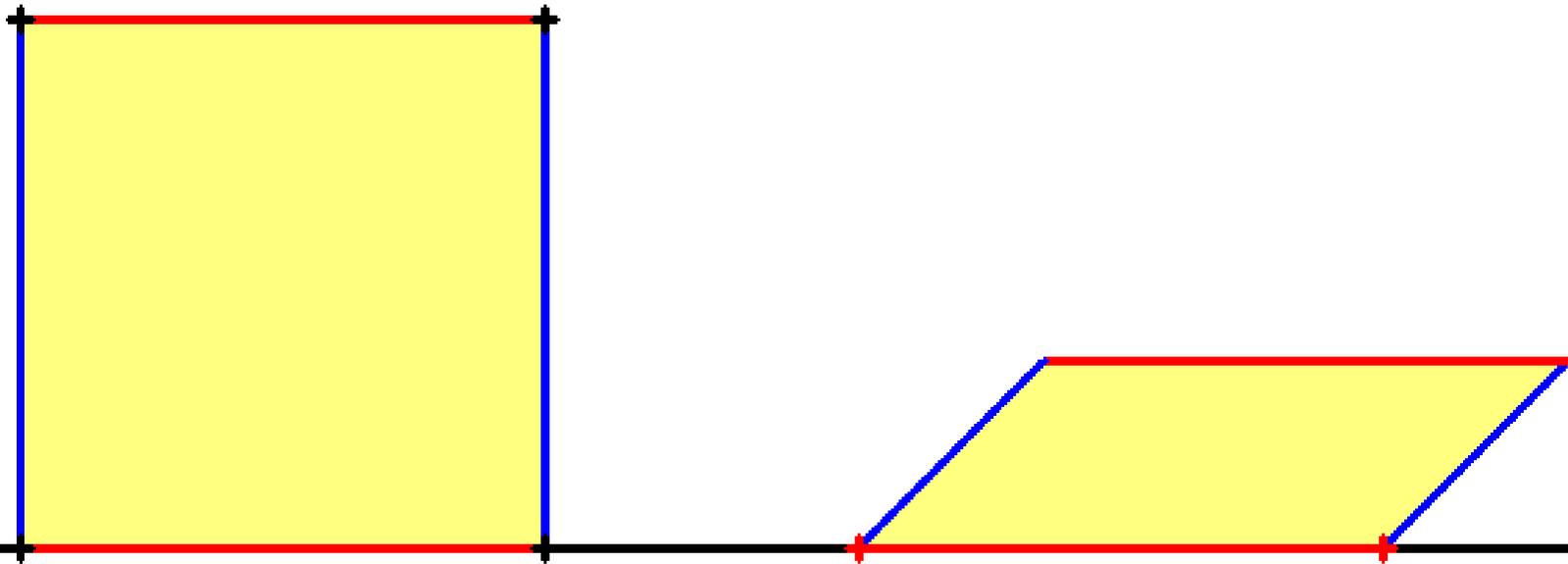
2. Alle Linien senkrecht zur Grundlinie werden im Schrägbild um  $45^\circ$  geneigt und in ihrer Größe halbiert.

Hier **blau** gezeichnet!

Grundlinie



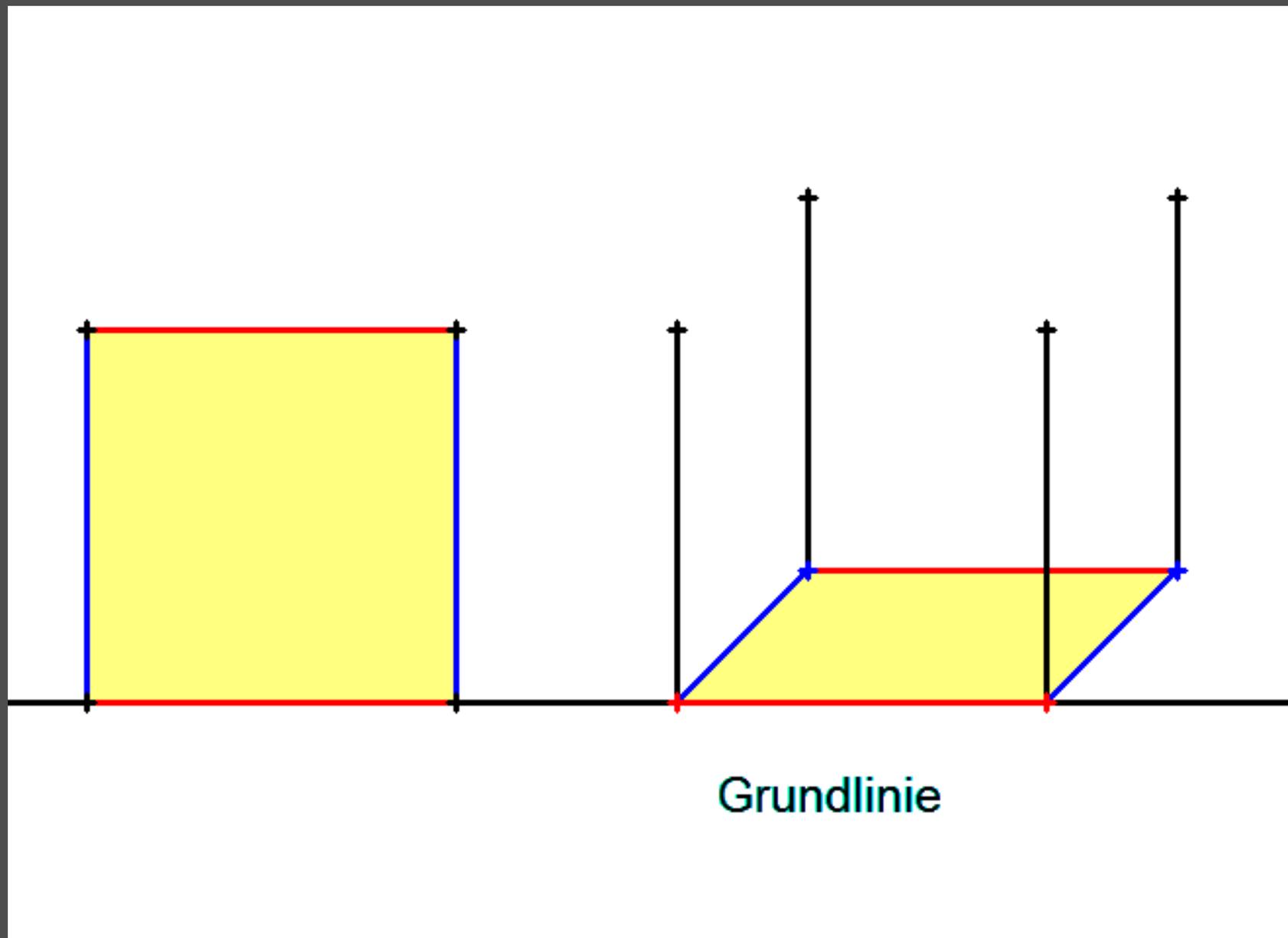
# Schrägbild eines Würfels



Grundlinie

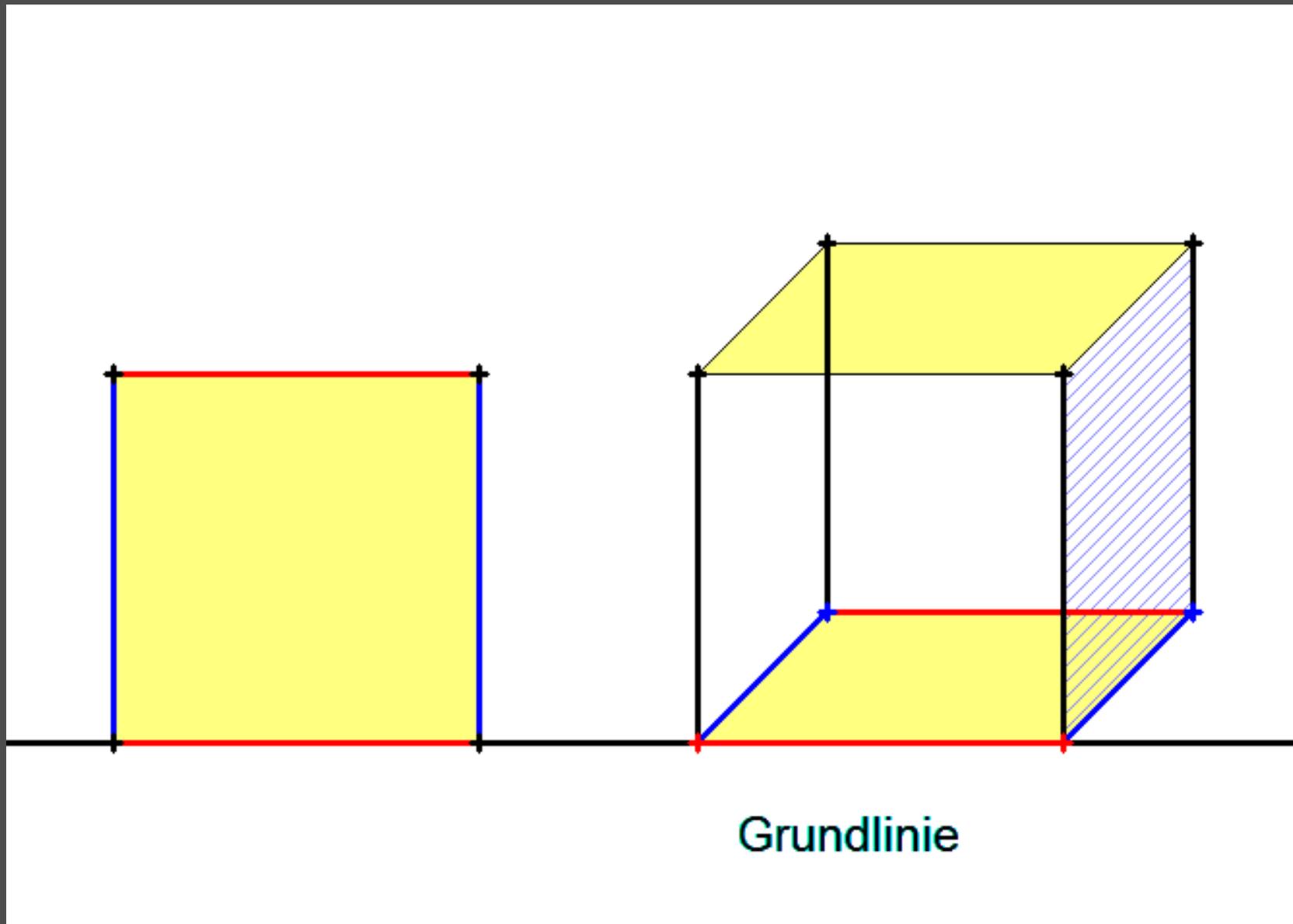


# Flächeninhalt



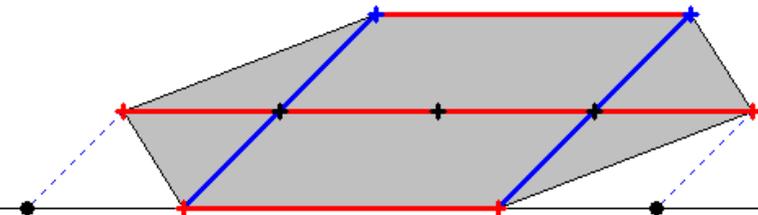
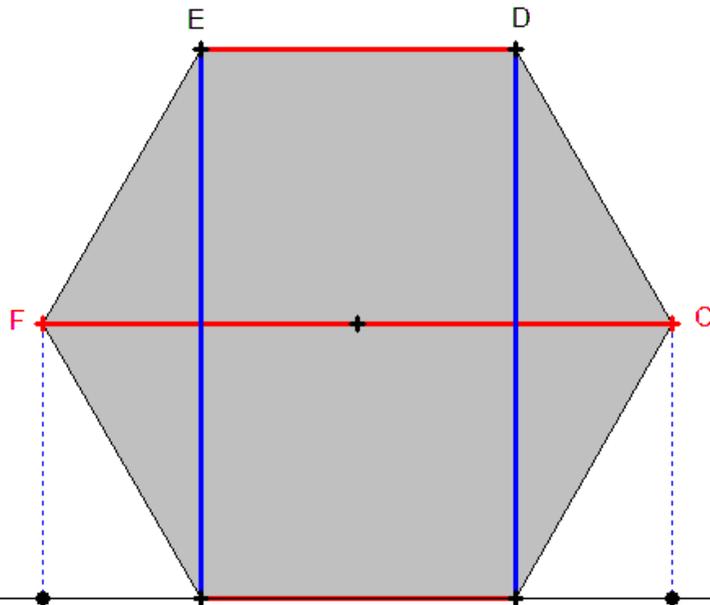


# Flächeninhalt



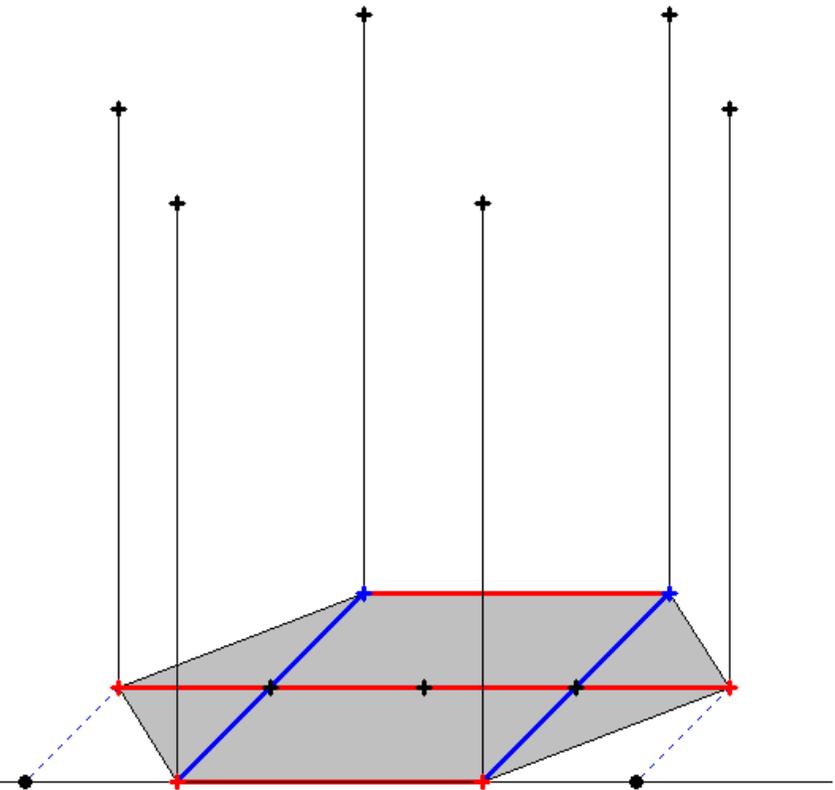
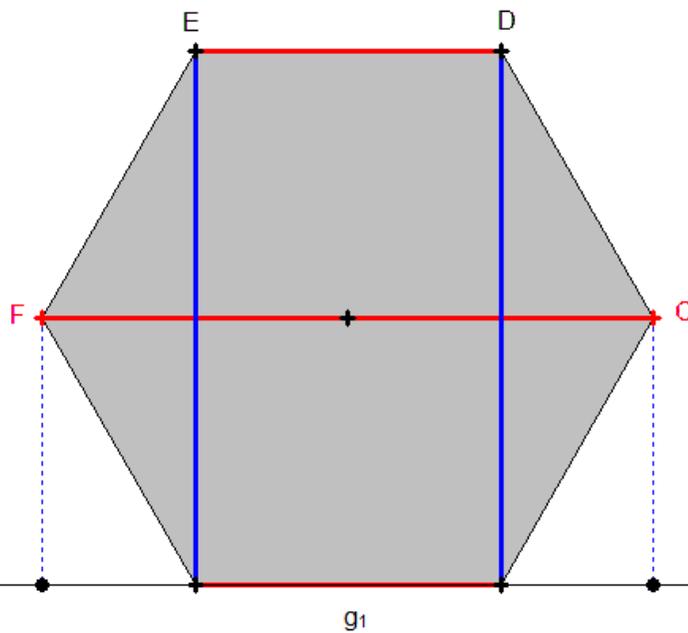


# Prisma mit 6-Eck als Grundfläche



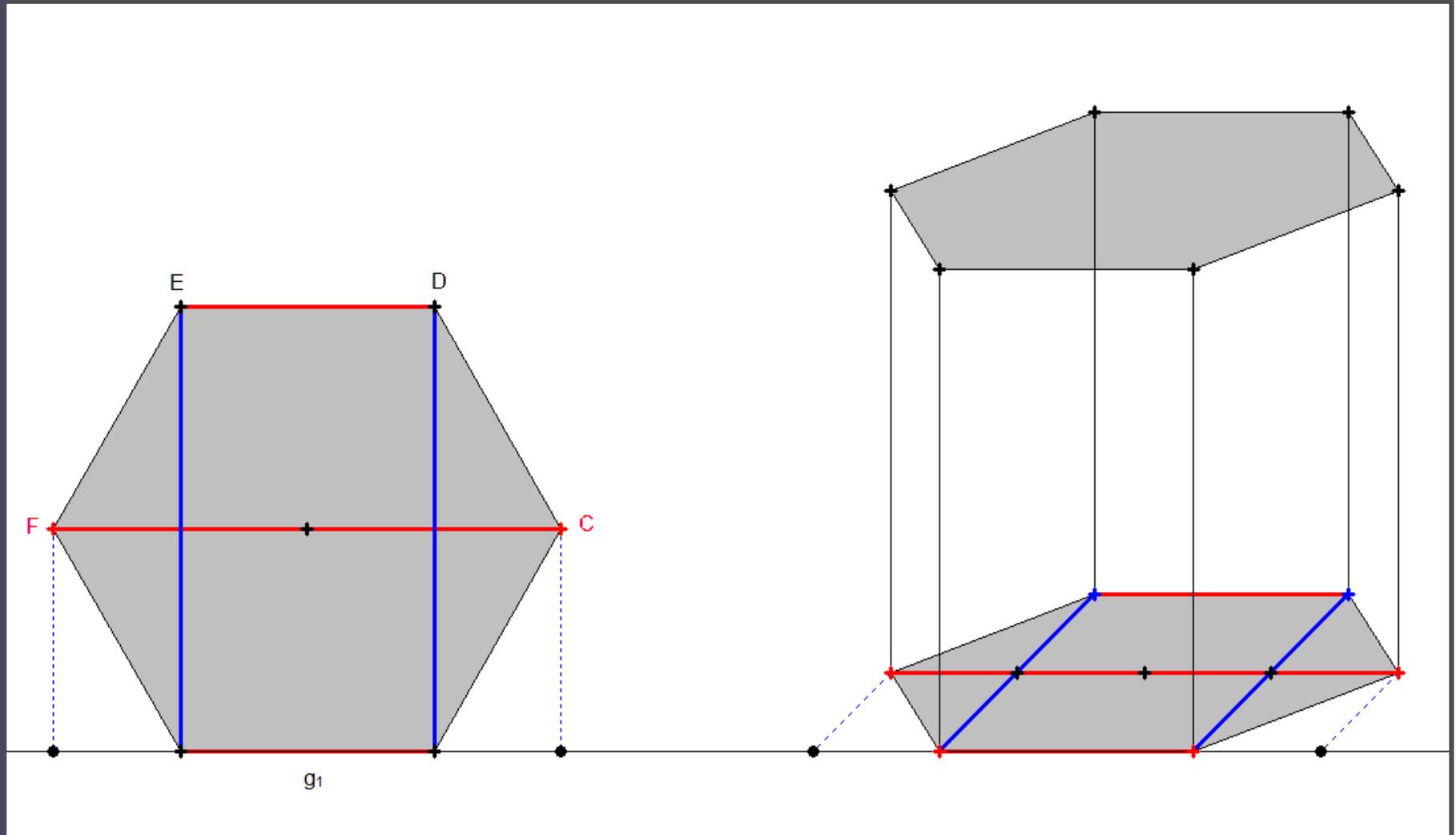


# Prisma mit 6-Eck als Grundfläche



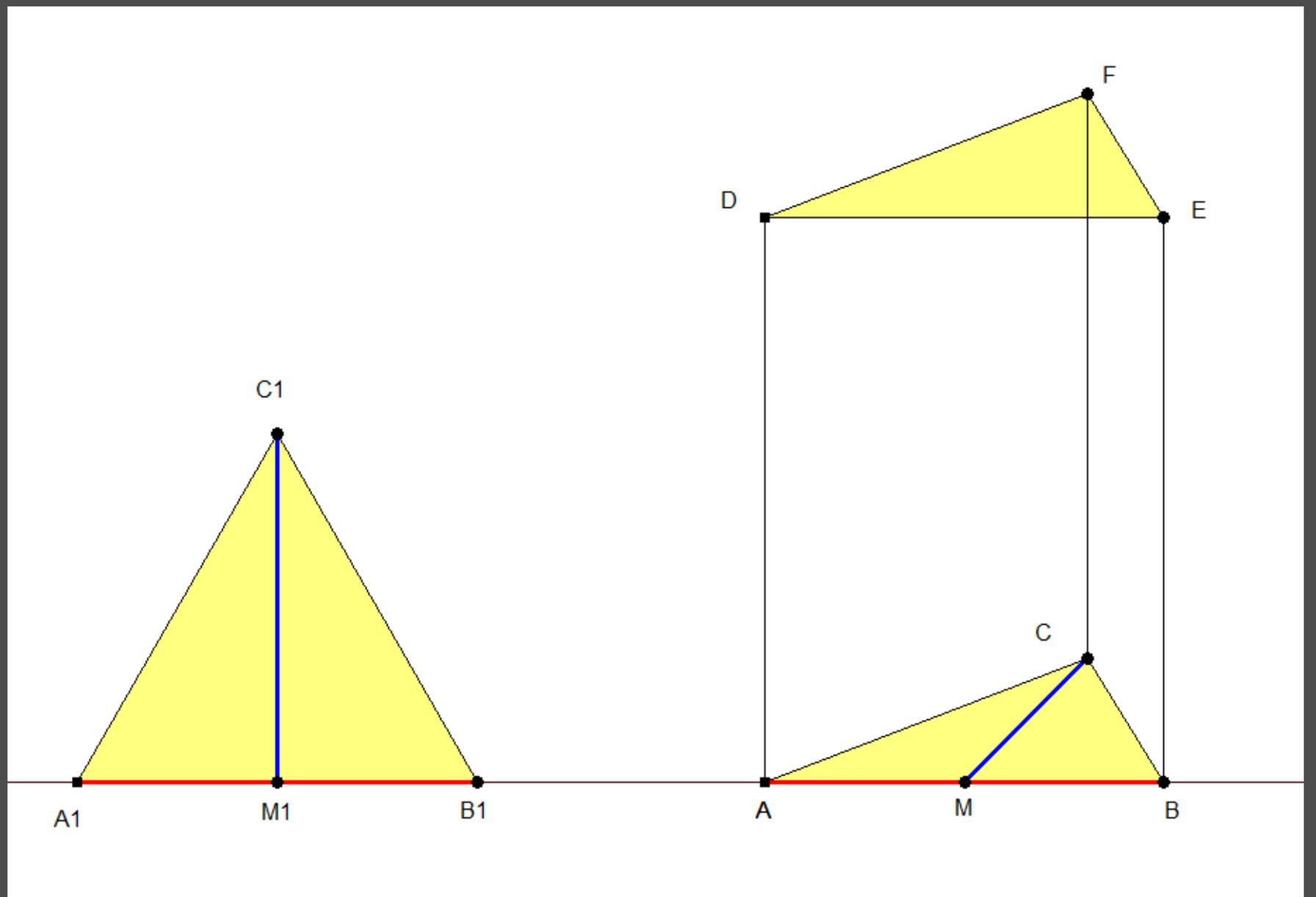


# Prisma mit 6-Eck als Grundfläche



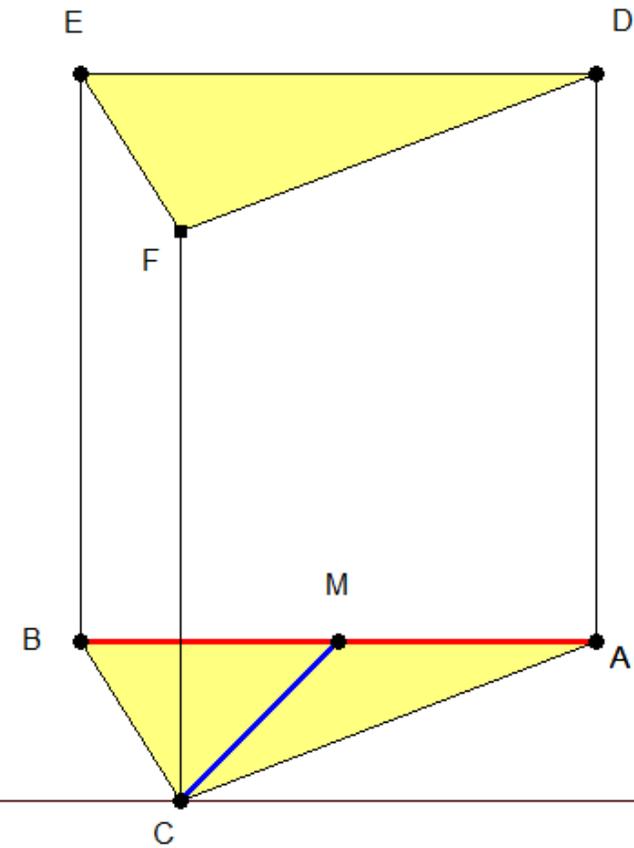
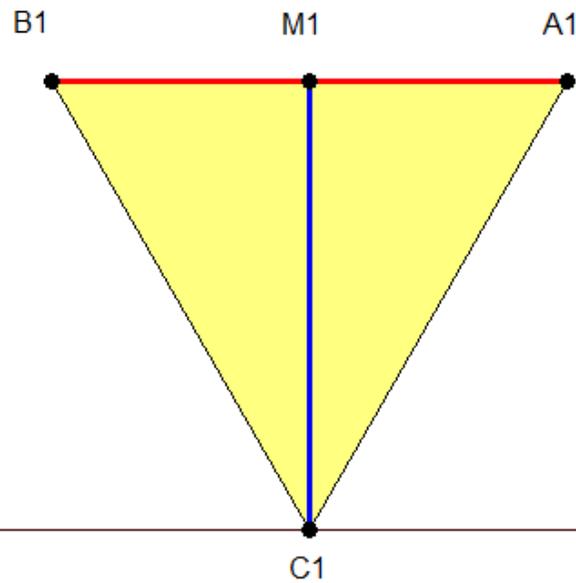


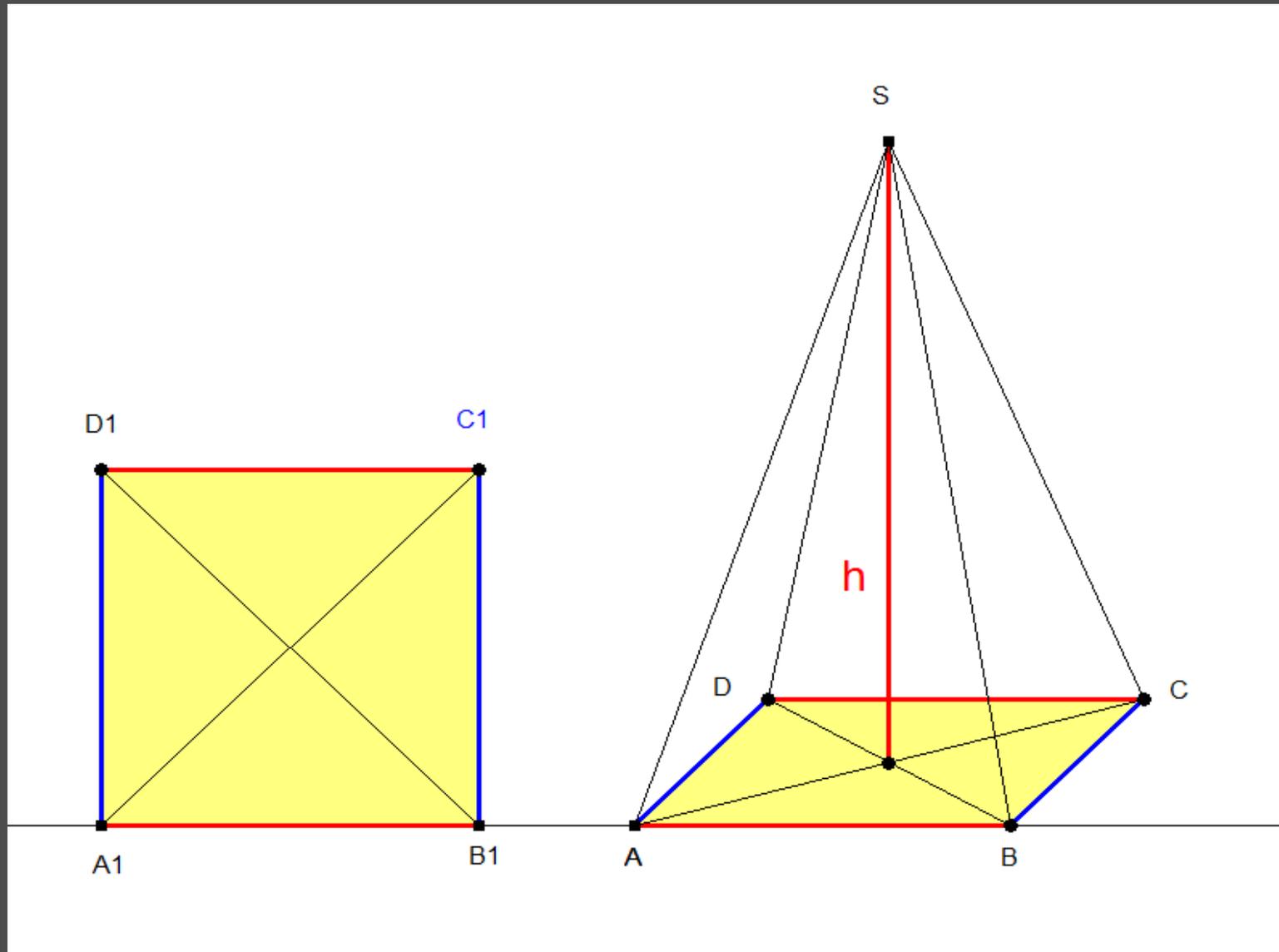
# Schrägbild eines Prismas





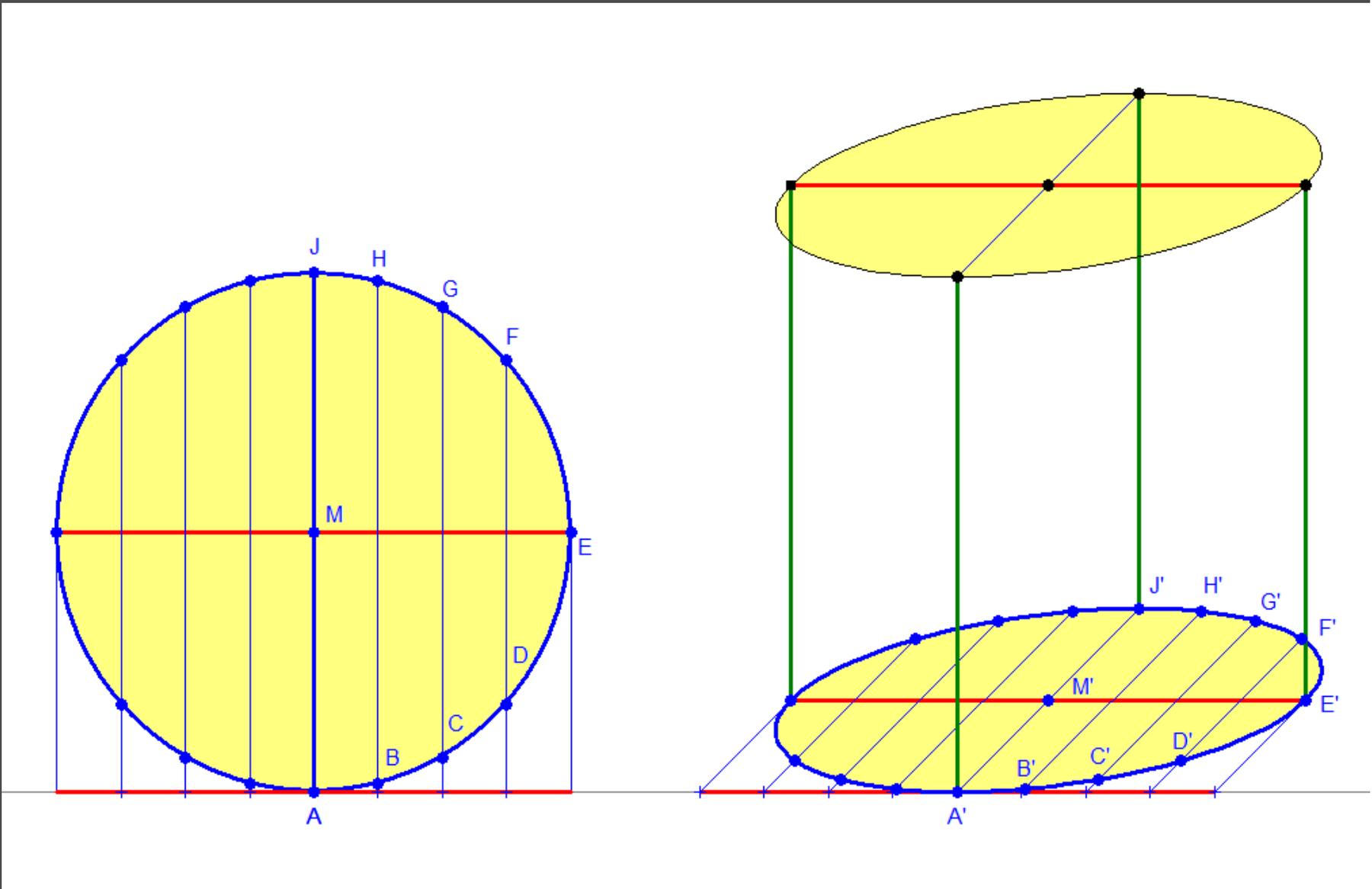
# Schrägbild eines Prismas





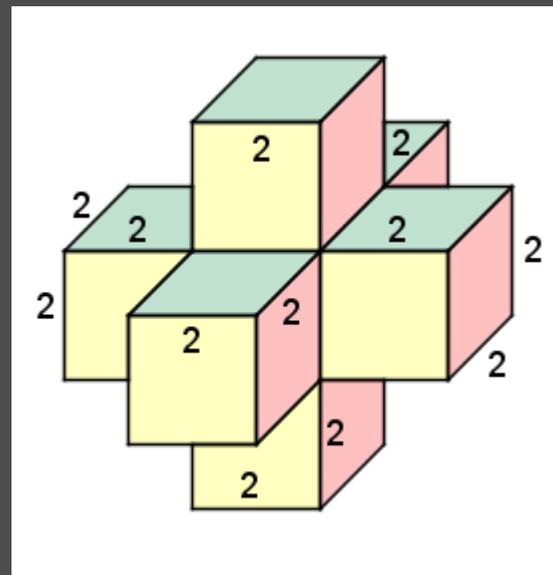
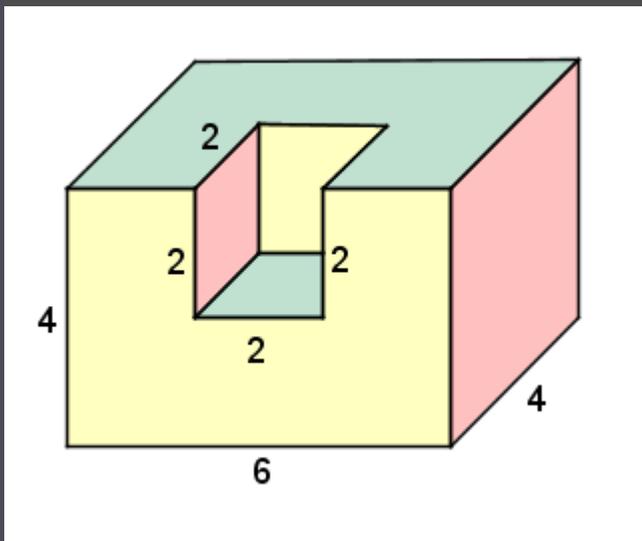
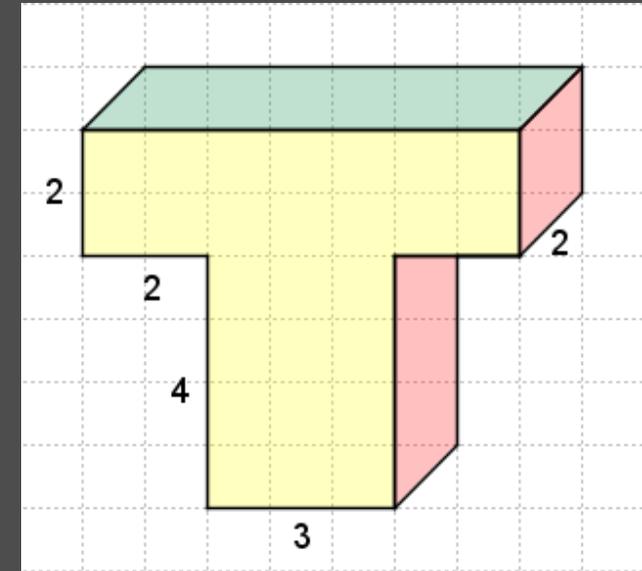
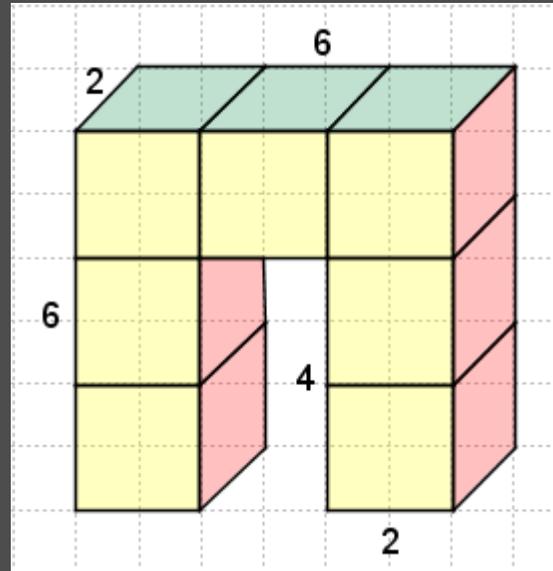
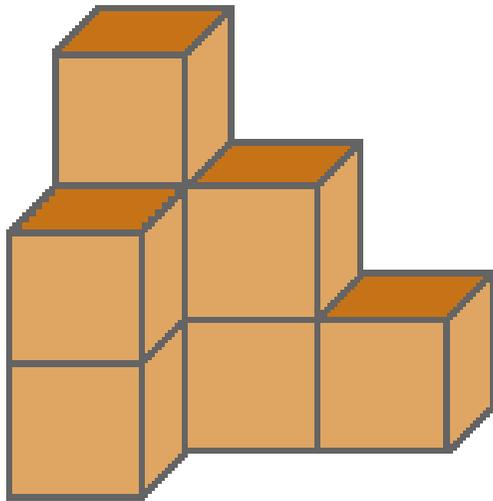


# Schrägbild eines Zylinders





Zeichne diese Körper in dein Heft.



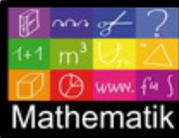


## Eine Internetseite zur Anschauung:

<http://www.hs-vossbarg.de/Inhalte/Faecher/Mathe/Helferlein/Schraegbilder%20erstellen/Schraegbilder%20erstellen.htm>

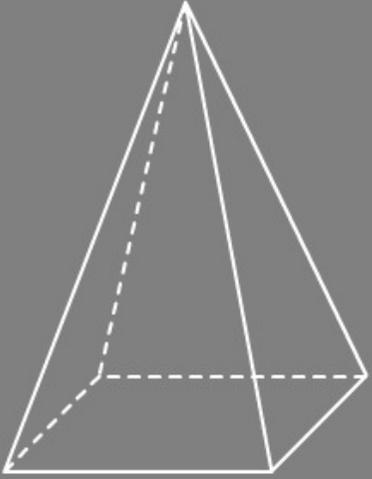
Schrägbilder erstellen




  
 Mathematik

Vierter Schritt: Außenkanten verbinden

- Grundsätzliches
- Würfel
- Quader
- Dreieckssäule (Prisma)
- Pyramide
- Pyramidenstumpf
- Zylinder (vereinfacht)
- Zylinder
- Kegel (vereinfacht)
- Kegel
- Kegelstumpf (vereinfacht)
- Halbkugel und Kugel



Erklärung:

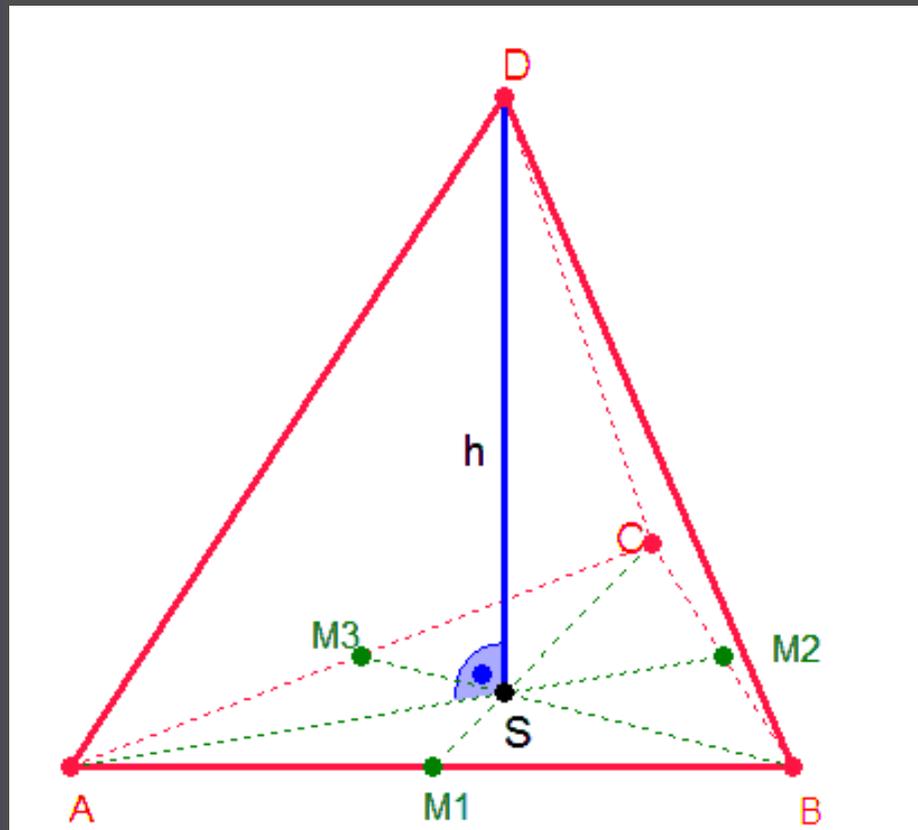


Eine quadratische Pyramide hat eine quadratische Grundfläche. Sie wird also genauso konstruiert wie beim Würfel. Bei der Pyramide muss man jedoch aufpassen: die Höhe der Pyramide befindet sich genau im Mittelpunkt der Grundfläche. Dieser Punkt ist der Schnittpunkt der beiden Diagonalen.

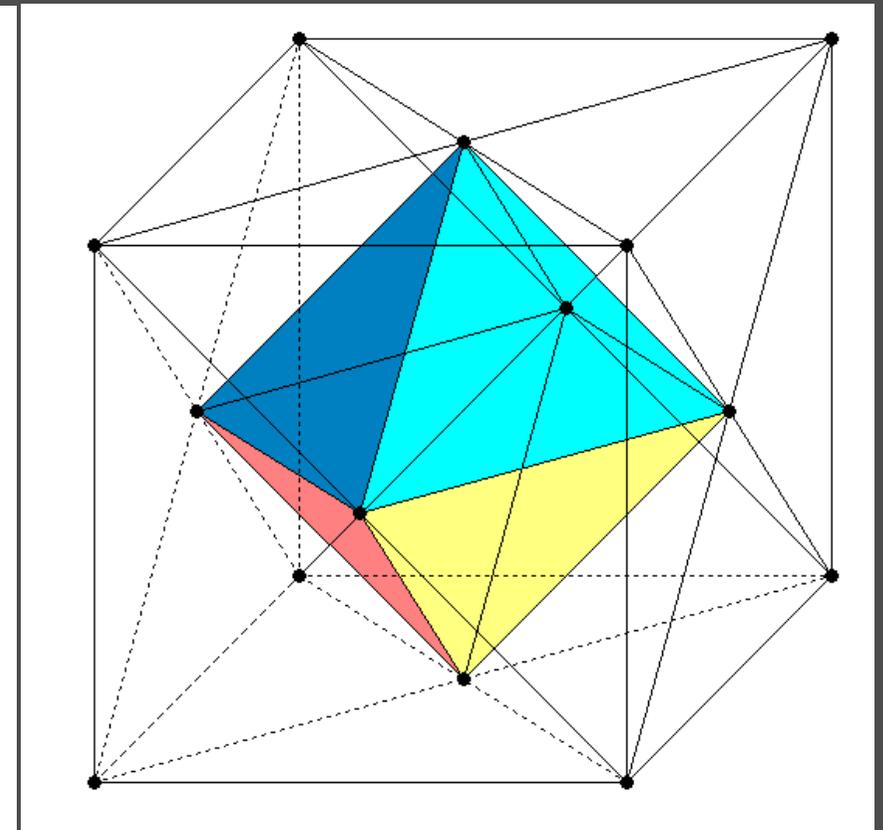
Schrägbilder erstellen



## Weitere Schrägbilder



Tetraeder



Oktaeder